no.535

GAME MACHINE

アミューズメント通信

震災で大被害受けたテツカ所有ビル

# 2年ぶりに再建

神戸・西宮の被災ロケの大半は消滅



労金の店舗は地下にめり込んでしまった)

は一月六日、大野伊女

今年も近畿地区協主催で

大阪の新年会

風営法の現状に川楠氏不満

開

能

こ協容さ与と会にれ後

でコい。議

きる。を 各 一 制

入地考度 手の案が

す発の施

型 3 プ 装

ナミ㈱(東京)、 1 兵 1 兵

登がでつた異なってい。議

「ゲームマシン」のインター ネット・ホームページは……

amindex.html

http://www.age.or.jp/x/ e-kuni/am.press.htm/

案登録 (旧) 1 3 2 8 9 3 (京 ジ

1674、2-18 | 1674、2-18 | 17二十五日 | 17 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 | 18 |

体 3 方ス 0 イの 4 法 ク 4 ト

2522163、 1522163 1522 

。販を代 当売通グ家 を行仕成くべのル

、入品こレ国

\*ウィられの!

い高五うノテかこ器ルる地みが 。億円九ハン を二年を、がめを業め の一度供販社で手務 での一定給売かとが用

す○上すをらなけゲ 画将れ仕と | 内ト品と年高る含マるる | 現し来て入に夕販なを このム代ではのれな「売ど輸

問

第三種郵便物認可



昭造会長、右上は近畿地

AOU近畿地区協新年会 にて、左上はAOU入江

は私るるたのくほののししもして戦ンムさ九は!とア来 である。 事名の職であるだられるであるであるである。 新やでも諸業名の職であるだらしたのでは、 新やでも諸業名の職であるが、 もあるとこのでは、 かでも諸葉名のは、 なのはながない。 とこのでは、 でもあるである。 とこのでは、 でもないのでもまたが、 とこのでもまたが、 とこのでもまたが、 とこのでもまたが、 とこのでもまたが、 とこのでもない。 とこのでは、 とこので 価といか中戦る業すいか 値しからにしなはれ。ら旧が 観でとず懸破業なばこな態テ

のい思お念れがい、れい依し 創るうらさて、。映ま映然マ

150

会

しを が お せ よ う

、たことを明らか1は一月六日、中1は一月六日、中 現私て夕映標創点やんジ 。 世のでは、 を創造であり、産業としてので、 を創造であり、産業としてので、 を創造である。そしておるので、 を創造するかといったのは、 を創むである。そしておるで、 を創むでは、 を対していたのは、 を対していたのは、 を対していたのは、 を対していているが、 を求めるで、 を求めるで、 を求めるで、 を求めるで、 を求めるで、 を求める。 を求めるで、 を求めるで、 を求めるで、 を求めるで、 をものにしている。 をものにしている。 を表している。 をものにしている。 とって、 をものにしている。 とって、 をものにしている。 といる。 をものにしている。 といる。 といる。 をものにしている。 といる。 といる。 をものにしている。 といる。 と、

1997年2月15日 第535号

第三種郵便物認可

namco



れのにーー議をある。忘いーよ終

▼新ボード・システム12搭載!! よりリアルな超精彩画像はナムコならではのCG技術を駆使しています。 ▼新ゲームシステムで熱き、奥深い攻防が展開!! ▼従来キャラは新技を追加、新キャラも豊富な技を駆使!!

▼個性豊かな10人のキャラクター。キャラクターモデルはすべて新規に制作、また、 エンベロープ処理を施し前作よりも格段にハイグレードなモデルになりました。

▼コスチュームもすべて一新!!もちろん1P・2Pも違うデザインです。

▼あの一流の格闘家たちがモーションキャプチャーの役者で協力・参加!! 他の格闘ゲームとはレベルが違う本物の動きを再現!!

○パンクラス 鈴木みのる選手、渋谷修身選手 ○日本国際蹄拳道協会 黄 秀一選手

もはや敵なし!! 高インカム・長期稼動そして鉄拳3で全世界のロケーションが熱くなる!!

@1994,1996 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

**AOU 1997** 

1997…始動!!

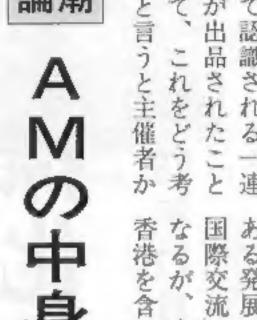
ここから始まる

2/19~20幕張メッセへ

「スタンプ倶楽部」

DEPATA/SEGA

@1996 DATA EAST CORP.



## AsahiSeiko あらゆる業種の二一ズを信頼と技術で対応します。



★ホッパー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

MODEL A C-1000T

MODEL A C-2000T ボタンを採用。高性能セレクターと大 収納ホッパータンク約3000枚(100円 硬貨換算)を収納。新たな利用方式 を提案する店舗のニーズに合った両替 メダル資機です。

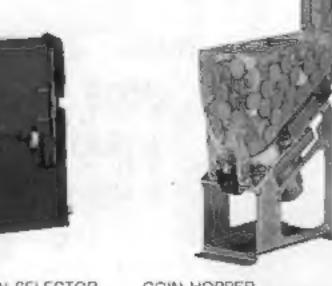
MODEL DLD-WD

両ドアを強靱なアルミダイカスト 製にし、三点カムロック方式を採 用することで防犯性、安全性を高 めたキャッシュボックスを萎備し たコインドアです。 コイン収納枚数は 3,000枚。カラ ーはご希望の色に塗装致します。

お客様各位 弊社製品は一台からでもご注文を弱ります。ご注文、お問い合せはお気軽に営業部までご連絡下さい。

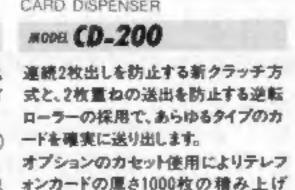


ELECTRONIC COIN SELECTOR MODEL AD-922E 実現した8.5インチ型2way電子セレ ンリフトに最適です。



COIN HOPPER MODEL WH-2/UT

あらゆるコイン、メダルの選別に設定可 高速払出しコンパクトホッパーに、エス 連続2枚出しを防止する新クラッチ方 能な、高い週別性能を備え、低価格を カレーター仕様で狭いスペースのコイ 式と、2枚重ねの送出を防止する逆転 ★仕様/最大収容枚数100円(700枚) 一ドを確実に送り出します。 補助ヘッド仕様により1508枚可能。 オプションのカセット使用によりテレフ ★コイン払出しスピード平均500枚以 オンカードの厚さ1000枚の積み上げ



告 当社製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されております。したがいまして、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

6可。

ホームページアドレス http://shop.fal.co.jp/asahi/

©1997 DATA EAST CORP.

人生のエッセンス

本社/〒107 東京都港区南青山2-24-15 TEL,03-3401-6181代 FAX 03-3408-7420

10A以下

12A以下

(注意) 電源入力電圧はビデオ基板の入力端子電圧を計測する。

入力電圧 電圧誤差 電流容量

± 5%

ビデオ信号タイミングチャート図

+3.3V

図3 <端子配列図>

(メイン基板側)

Series A 1479-

15ピンミニ Daub(メス)

(5) (4) (3) (2) (1)

15 19 13 12 10

(0) (9) (8) (7) (6)

<端子配列図>

最小負荷置流

0 A

リップル

80mVp-p以下

80mVp-p以下

120mVp-p以下

<端子配列表>

2 GREEN 7 GREEN GND 12

10 GND

1 RED

Series B 3#79-

ゲーム基板

6 RED GND 11

3 BLUE 8 BLUE GND 13 C(H) SYNC

ビデオ ビデオ 電源入力2 電源入力1

14 (V SYNC)

DATA-

3 DATA+ 4 GND

10.0以上

く んと大きく楽々交換/

JAMMA JVI-15K

メーカー マニン へつ マニン オペレーター

第三種郵便物認可

ゲームマシン

に機守品

4の 出タ信ムすメ 8種 カー号等るイ

。のフィ、シー関・

ーーか使

プレイヤー大興奮の

プライズ機新登場!!

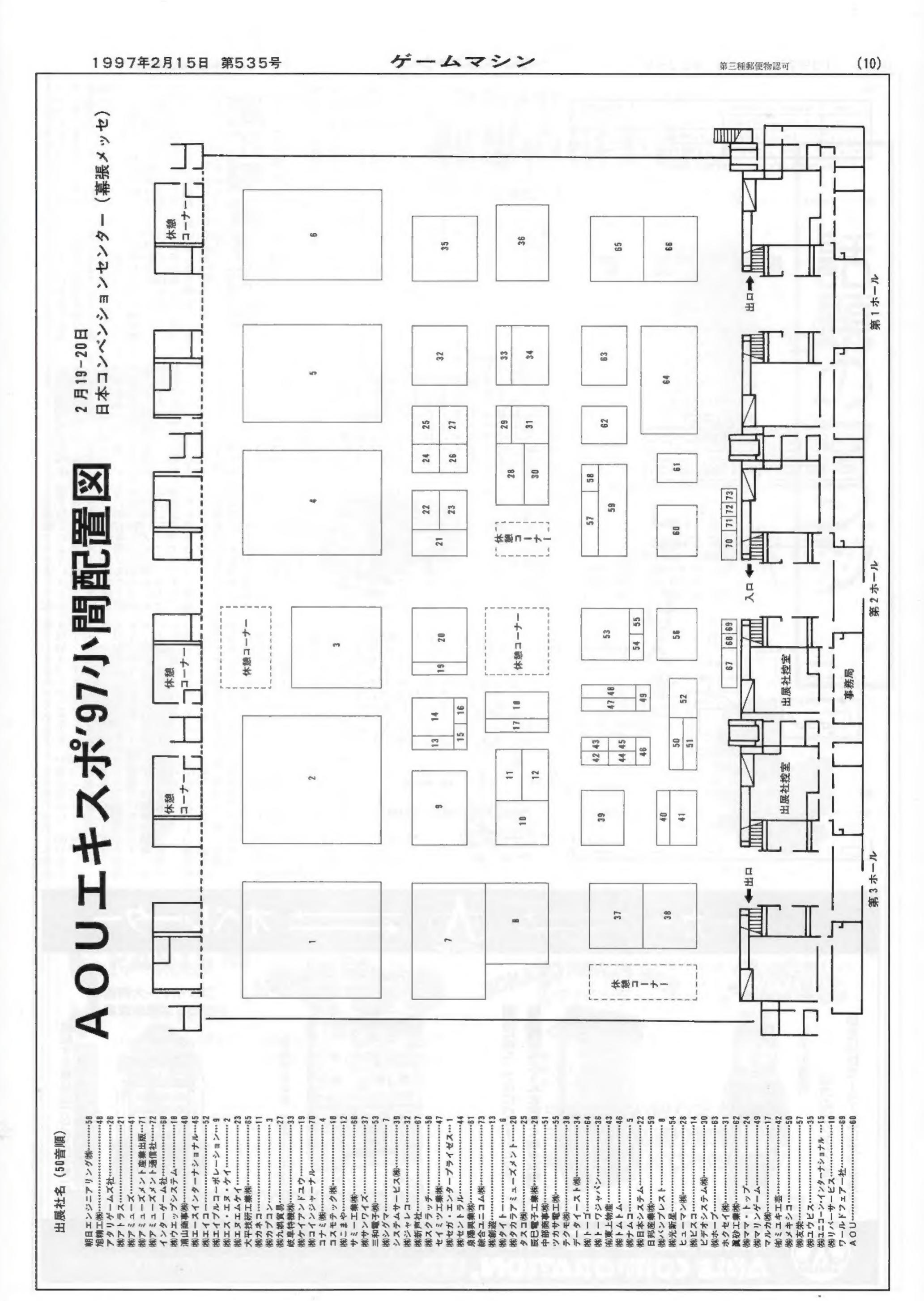
レバー状の皿落とし棒でタッチ転する景品皿(カブセル不要)を

基体とに対する。 を本が出れる。 基体側で

迫力のピンアクション

〈仕様〉●サイズ:WI,360×DI,000×HI,930(%) ●商標:9類商願平6-30999(ザ・フラッシュチャンス)、 9類商願平6-31000(THE FLASH CHANCE) ●特許: 特願平6-95693(ゲーム機における景品払い出し機 橋に関しての特許) ●実願平:6-9573(選択ゲーム 機能付き景品自動排出装置) 〒91-51709 株式会社エイブルコーポレーション ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル TEL03 (3988) 2061代 FAX 03 (3986) 5180





## カセット交換でカンタンに フレーム変更!

### 1.マルチフレーム&カラーセレクト機能搭載

12種類の基本フレームの中から1つを選んで撮影すれば、 なんと、4種類のアレンジフレームが同時にブリントされます! もちろん1種類 だけをプリントすることもOK。しかも、カラープリントはもちろん、モノクロ、 セピアの3つの色調が選べます。

## 2.高速プリント機能搭載

高速ブリンター内蔵で、ブリント待機時間を大幅に短縮!稼働率が、グンと アップしました!

## 3.ローコスト&ローメンテナンス

感材にはロール式を採用。紙詰まり等のトラブル発生率を最小限に、そして ランニングコストの削減にも成功!しかも日常のメンテナンスも簡単!



## ネオプリ伝言板

新規フレームが満載! ネオプリカセット



# (スプリングバージョン

あらかじめご了承ください。

# 高一二力公の決定版!



## スーパーネオ29キャンディ

(50/60 Hz) ●消費電力:120W ●重量:94kg ●外形寸法(mm):幅710×奥行890×全高1,717 ※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。



幅2404×奥行598×全高1850 ※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。

## プライズマシンの傑作! コンパクトクレーンゲーム機「ネオミニ



●使用電源: AC100V(50/60

●消費電力: 45W ●本体重量: 31kg ●本体外形寸法(mm)

幅488×奥行518×全高784 \*仕様は予告なく変更することがあります。 あらかじめご了承ください。



## OP価格30,000円5種類(200個入り)

ミニサイズのマグカップにキャンドルが付いた、 話題のネオブリニューアイテム! ネオブリで作ったシールを貼れば、ちょっと素敵なインテリアに! バッケージサイズ: 4×4.5×4cm程度



大人気のサムライスビリッツとザ・キング・オブ・ファイターズの キャラクターが便利なミニサイズの目覚まし時計になりました。 パッケージサイズ: 5.8×5.8×3.3cm程度 © SNK 1996 ※商品の外観及び仕様は、実物と若干異なる場合があります。

株式会社 エス・エヌ・ケイ 本 社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12

東京特権事業部 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル) TEL.03(5275)2733 FAX.03(3222)7422 大阪販売高松駐在 〒760 香川県高松市福岡町2-13-17 札 幌 支 店 〒065 北海道札幌市東区北48条栗15-2-36

SNK CORPORATION 18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE. 06(339) 5577 FAX. 06(338) 7175

TEL.06(339)3311(大代表) TEL.06(339)5588 FAX.06(338)9506 名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市名東区陸前町3001 東京支店販売 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル) TELO3(5275)2737 FAX.O3(3222)7422 大阪販売広島駐在 〒731-01 広島県広島市安佐南区祇園町3-32-1

TEL011(752)6364 FAX.011(731)6446 福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区景2-4-19

TEL022(284)0191 FAX.022(284)0193 TEL-052(702)8522 FAX:052(702)8545 TEL.D82(871)8317 FAX.082(871)5303 TEL.0878(23)3371 FAX.0878(23)0920 TEL092(413)6156 FAX.092(413)8740



Fun Expo'97 (Las Vegas, U.S.A.)

## International Trade Show

AOU Expo (Chiba, Japan) Feb. 26-27 India Amusement Expo (New Delhi, India) Amusement Machine'97 (Guangzhou, China) AmEx'97 (Dublin, Ireland) Mar. 6-8 Leisure Asia'97 (Singapore) Mar. 6-9 Enada Spring'97 (Rimini, Italy) ASI [former ACME] (Las Vegas, U.S.A.) IGBE'97 (Las Vegas, U.S.A.) Leisure & Amusement (Jakarta, Indonesia) Mar. 20-22 Tokyo game Show (Tokyo, Japan) Theme Parks & Fun Centers (Dubai, U.A.E.) Apr. 8-10 World of Entertainment (Prague, Czech) Welcome'97 (Istanbul, Turkey) AAE'97 (Singapore) World of Entertainment'97 (Prague, Chech) Jun. 19-21 E3 (Atlanta, U.S.A.) TiLE'97 (Strasbourg, France) Salex'97 (Sao Paulo, Brazil) JAMMA Show (Tokyo, Japan)

にほど組〇変っ果す上乗くわスまにくをシローのなどしみ%えたとなげ客てくタっ運な開ョー高位

AB調べ世界の遊園地ベスト50

# TDL連続首位

ディズニー系が 6 位まで独占

詰将棋問題作成棋士名 十五世名人大山康晴 内藤國雄九段 佐藤大五郎九段 北村昌男九段 果七段 中田章道六段

問題提供《将棋世界

抜群の操作性!!

1997年2月15日 第535号



エンディング画面で出題されるクイズに答えて下 さい。正解の方から、抽選で1000名様に豪華賞 品を差し上げます。官製ハガキにクイズの答えを 書き、あなたがプレイしたゲームセンターの場所 と名前、このゲームのご感想、あなたの住所、氏 名、年齢をそれぞれ書きそえて下記のプレゼント 係までお送り下さい。

大宏ビル2F TEL.03-3554-0124 株式会社 ビスコ「女流将棋教室」プレゼント係

プレゼシト内容

● 清水市代女流四冠至55万义以 将棋盤セット

セット内容 将棋盤/卓上棚盤 2寸 駒台・桐ぶた付 駒/彫駒 一舟作(御蔵ツゲ材)錦旗書

●清水市代女流四冠玉サイシ色紙

株式会社 ビスコ 〒171 東京都豊島区要町3-12-12 大宏ピル2F TEL-03-3554-0121 FAX.03-3554-0150

高田工業所製「理想像探偵社」

理想の相手占う

セガ社から乗物「わんぱくフィッシング」も

ネオジオ「餓狼」シリーズ6作目

# 格闘技を高度化

SNK「リアルバウト餓狼伝説スペシャル」







大型バッテリーカー

最小回転半径: 4.0m 単両総重量:500kg

最高速度: 20km/h 乗車人員: 4名

登坂角度:7°



長さ×幅×高さ:3060×1150×1770mm

ASAHI AMUSEMENT MACHINE

進歩はいつも朝日から・・・・・・ ASAHI ENGINEERING Co., Ltd. 朝日エンジニアリング株式会社

TEL.0886-64-6190 (\*\*) FAX.0886-64-6191 営業本部: 大阪府泉南郡岬町淡輸1387-2 〒599-03 TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195









リードスイッチ付押ポタン "はめ込み"タイプ(OBSF-3ORG) "ネジ"タイプ (OBSN-30RG)

今までのゲーム用押ボタンは、寿命か50~100万回 (3ヶ月位) でしたが、 当社の"RG"シリーズは、300万回以上の長寿命(1年位)!!! (ケースも頑丈になりデザインも一新しました) 簡単に言ってしまうと、\*RG\* シリーズ が1個壊れる間に、今までのスイ ッチは5~10個壊れるということです。ボタン1個壊れてゲームを止めてい る間の"損"、メンテナンスに要する費用等を考えれば、 \*RG\* シリーズ は"得"と言えます。

> 今までのスイッチ D C 12 V 100mA 50万回以上 C D 12 V 5mA 300万回以上 D C 5 V 10mA 100万回以上 D C 5 V 10mA 500万回以上

## SANWA DENSHI CO., LTD

新しいスイッチ

〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL:03-3959-6611 FAX:03-3955-9208 振込銀行。住友銀行大塚支店(普)173617

> 20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J 25633 BANK : SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

# 大型機高く買います。

●デイトナUSA(ツイン) ●セガラリー・チャンピオンシップ(ツイン)

●アウトランナーズ ●スズカ8アワーズ 2 他

## 安く売ります。

●ニューUFOキャッチャー ●アストロシティ ●バーサスシティ 他

※即金で買い取ります。 引取り、見積り無料! 電話、FAXでお気軽に!!



株式会社 ——

〒545 大阪市阿倍野区昭和町 1-19-21

TEL: (06)628-2136 FAX: (06)624-3987

中古ゲーム機高価買い取りします! ¥900,000 ¥500,000

ダートダッシュ (DX) ¥500,000 ●引き取り運送費無料 ●お支払いは引き取り後3日以内振り込み

●お気軽にお電話下さい。担当:松永 000120-007477

※アミューズメントオークション日程

デイトナUSA (TWIN)

バーチャーコップ2 (DX)

2月20日休 東京〈中継♡AOU会場〉 ☆400台 3月 8日出 大阪 ☆400台 3月15日仕)東京〈中継♥シンガポール〉 ☆400台

住所 東京会場 千葉県船橋市潮見町12-2 ㈱ナカノ商会内㈱ケイアンドユウ 大阪会場 大阪府門真市下島頭409-1 ㈱三協内㈱ケイアンドユウ

□流通の革新ーハイテクふんころがし

## ■ 株式会社ケイアンドユウ

〒577 大阪府東大阪市長田西3-23 TEL 06-748-2513 FAX 06-748-2506



マジック 27

# 親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

## ヘキサ プレジデント

期待と信頼を凝縮しながら ペールを脱いだ王者の極!!



HEXA PRESIDENT

## ラッキークレーン DX

さらに使いやすくなり新登場 750、1000カプセル景品対応

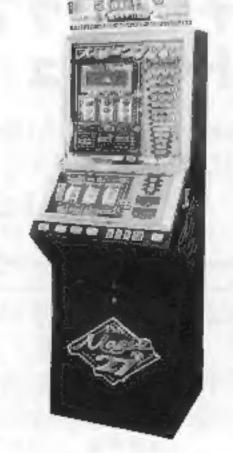


LUCKY CRANE DX

## ニュースーパーフィーバー



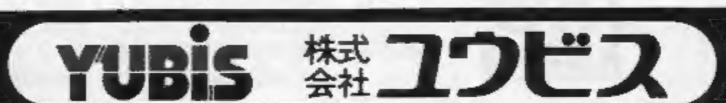
ルス



ム配 の発 口魁

MAGIC27

**NEW SUPER FEVER** メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。



社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 206(787)1881代 東京営業所 〒110 東京都台東区台東4丁目27の 5 秀和御徒町ビル 2003(3837)3884代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 2092(713)1083代

販売のご思念はAM販売事業部/レンタル・リースのご用命はレンタルグループまでお申し付けください。筐体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

レンタルグループ/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目 1番3号 関東営業所/TEL (03)3340-0737 FAX (03)3340-0701

<AM販売事業部> ●本 社/ 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL (06)920-3633 FAX (06)920-5133 ●東京支店/ 〒163-02東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03)3340-0730 FAX(03)3340-0701 新潟営業所/TEL(025)286-2041 FAX(025)286-2043 福岡営業所/TEL(092)629-5100 FAX(092)629-5103

株式会社がアココ。

札幌営業所/TEL(011)642-8340 FAX(011)642-8731 近畿営業所/TEL(06) 946-4054 FAX(06) 946-7429 仙台営業所/TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313 同山営業所/TEL(086)246-4191 FAX(086)246-4193

TEL (06) 920-3631 FAX (06) 920-3632 名古聖書業所/TEL (052)778-1117 FAX (052)778-1119

第三種郵便物認可

# Best Hit Games 25

	前回	機種名(メーカー名) 評価 MODEL (MANUFACTURER) (RATING
1	1	ギャロップレーサー(テクモ) Gallop Racer (Tecmo)7.3
2	-	ストリートファイター EX (カプコン) Street Fighter EX (Capcom)
8	4	まじかるでーと(タイトーFX―1) Magical Date (Talto)
4	5	子育てクイズマイエンジェル(ナムコ) Quiz My Angel* (Namco)6.0
5	-	ぶよぶよSUN(コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 3 (Compile/Sega)5.8
6	9	Xメンvsストリートファイター(カプコン) X-men vs. Street Fighter (Capcom)
0	15	VSネットサッカー(コナミ) VS Net Soccer (Konami)
8	6	ライデンファイターズ(セイブ) Raiden Fighters (Seibu)
9	2	ウォーザード (カプコン) Red Earth [Warzard] (Capcom)
10	3	デッド・オア・アライブ (テクモ) Dead or Alive (Tecmo)
11	7	ジャンジャンパラダイス (カネコ) Mahjong Paradise* (Kaneko)
12	11	サムライスピリッツ―天草降臨(SNKネオジオ) Samurai Shodown 4 (SNK)
13	10	パズルボブル 3 (タイトーF3) Puzzle Bobble 3 (Taito)
14	12	バーチャストライカー(セガ社) Virtua Striker (Sega)5.3
15	14	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ピスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System)
16	17	ストリートファイター・ゼロ2アルファ(カプコン) Street Fighter ZERO 2 Alpha (Capcom)
Ø	21	スーパー上海 (ホットビー/タイトー) Super Shanghai (Hot-B/Taito)4.8
18	16	ステークスウイナー 2 (ザウルス/SNKネオジオ Stakes Winner 2 (Saurus/SNK)
19	19	ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System)4.8
20	20	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96(SNKネオジオ) The King of Fighters '96 (SNK)
4	25	ティンクルスタースプライツ(ADK/SNKネオジオ) Twinkle Star Sprites (ADK/SNK)
22	24	テトリス(セガ社) Tetris (Sega)4.6
23	45	ぶよぶよ通(コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 2 (Compile/Sega)4.6
24	27	パズルポプル 2 (タイトーF3) Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito)4.0
		テトリス・プラス(ジャレコ) Tetris Plus (Jaleco)4.5

\*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断

と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、

評価 によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気

(RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

	前	機種名(メーカー名)
		MODEL (MANUFACTURER) 評価(RATING)
1	1	トーキョーウォーズ(SD/DX)(ナムコ) Tokyo Wars (SD/DX) (Namco)7.64
2	2	パーチャファイター 3 (セガ社) Virtua Fighter 3 (Sega)7.59
3	3	GT I クラブ (DX/2P) (コナミ) GTI Club (DX/2P) (Konami)7.56
4	_	セガスキースーパーG (セガ社) Ski Super G (Sega)7.44
5	4	マジカル頭脳パワー(セガ社) Magical Cyber Power (Sega)7.15
6	-	アルペンレーサー 2 (DX) (ナムコ) Alpine Racer 2 (DX) (Namco)
7	5	セガツーリングカー(DX/2 P)(セガ社) Touring Car (DX/2P) (Sega)
8	6	アルペンサーファー(ナムコ) Alpine Surfer (Namco)
9	8	電脳戦機バーチャロン(2 P/VS)(セガ社) Virtual On — Cyber Troopers (2P/VS) (Sega)6.35
1	13	バーチャコップ 2 (DX/S) (セガ社) Virtua Cop 2 (DX/S) (Sega)
0	12	プロップサイクル (SD/DX) (ナムコ) Prop Cycle (SD/DX) (Namco)
12	-	クイズドレミファグランプリ 3 (コナミ) Quiz Doremifa Grand Prix 3* (Konami)
13	10	ガンプレードNY(SD/DX)(セガ社) Gunblade NY (SD/DX) (Sega) ····································
14	9	アクアジェット (ナムコ) Aqua Jet (Namco)5.67
15	14	セガラリー・チャンピオンシップ(DX/2P)(セガ社) Sega Rally Championship (DX/2P) (Sega)·······5.53
2	フリ	ノッパー (FLIPPERS)
1	1	アラビアンナイト(ウィリアムズ/タイトー) Arabian Nights (Williams/Taito)
2	2	ジュラシックパーク(データイースト) Jurassic Park (Data East)5.16
3	4	コンゴ (ウィリアムズ/タイトー) Congo (Williams/Taito)
4	5	ピンポールマジック(カプコン) Pinball Magic (Capcom) ····································
5	3	パットマン・フォーエバー(セガ社/データイースト) Batman Forever (Sega/Data East) ····································
0	40	の他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAI
0	-	スタンプ倶楽部(データイースト/セガ社) Stamp Club (Data East/Sega)9.8
2	1	ウルトラ電流イライラ棒(SNK) Hazard Zone (SNK)9.7
		ネオプリント (SNK)



●東京支店/ 〒163-02東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701 新測営業所/TEL(025)286-2041 FAX.(025)286-2043 福岡営業所/TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103

system board "System 11" which was

for coin-op video utilizing the main

board of Sony Computer Entertain-

ment (SCE)'s home video console

"Play Station". "System 12" is the re-

sult of various improvements made to

the "System 11" board. Compared to

"System 11", "System 12" features a

50% improvement in both CPU power

and image rendering power, and yet

"System 11" is a 32-bit CG board

used in "Tekken 2".

英文版業界ニュース



# Sega Takes ¥27,000 M Loss For US Home Video

Sega Enterprises Ltd. announced on December 27, 1996, that it would include a loss of ¥23,000 million incurred by Sega of America Inc., CA, and a loss of ¥4,000 million for the disposal of 16-bit home video inventory (total ¥27,000 million) in the fiscal year ending March 1997 as a special loss. Accordingly, Sega sizably revised downward both non-consolidated and consolidated forecasts.

According to Sega, with the end of the home video sales season at the end of 1996, it decided to dispose of the conventional 16-bit home video "Genesis" (Mega Drive) and related products (Mega CD, "32X") on a

## Sanwa Apologizes To Konami For Infringement

Konami Co., Ltd., Tokyo, has proceeded with legal steps against Sanwa Publishing Co., Ltd., Tokyo, on grounds of copyright infringement. On December 27, 1996, however, Sanwa, admitting its guilt in full, and paid in damages, thus arriving at compromise. Sanwa admitted that, by using characters from Konami's video game software "Tokimeki Memorial" in its adult comic "Tokimeki Album" without permission, it violated Konami's copy-

In this case, Konami filed on August 20, 1996, an application for a preliminary injunction against Sanwa which ignored the warning, and the Tokyo District Court issued a preliminary injunction against Sanwa on September 17. Thereafter, both companies entered into negotiations and Sanwa decided to totally apologize. In addition to compensation for damages, Sanwa issued a written apology to Konami and publicized its contents in daily newspapers.

### **Game Machine**

Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan faxphone (81) 6-314-3821 ampress @ msn. com © 1997 Amusement Press, Inc.

worldwide scale. This amounts to about ¥7,000 million, of which ¥4,000 million was recorded as a special loss.

The business performance of Sega of America, which has undertaken the marketing of home videos in the North American market, has continued to worsen, incurring a cumulative loss equivalent to US\$215.5 million (about

cided to carry out a 100% decrease in capital. The capital recovery schedule is not yet fixed. Of the investment account with Sega Holding USA, the company's holding company in the USA, this new investment in Sega of America is treated as a special loss.

¥23,000 million). As a result, Sega de-

cal year ending March 1997 was revised sizably downward, both revenue and net income will nevertheless show increases over the preceding year, Sega explains. In the post-revision non-consolidated result forecast, Sega expects ¥360,000 million in revenue, up 4.0% over the preceding year, and ¥5,310 million in net income, up 0.1%. In the consolidated result forecast, Sega expects ¥420,000 million in revenue, up 9.1%, and ¥5,300 million in net income, up 25.9%.

# Although the forecast for the fis-

remains the same in price. The polygon processing capacity with "System 12" is 1,500,000 polygon per second. Namco intends to develop "System 12", side by side with the conventional "System 11" series, because "System 12" is purely for coin-op video use.

# Sanoyas Hishino Meisho Ties Up with Vekoma Int'l

Sanoyas Hishino Meisho Corp., Osaka, officially signed an agreement with Vekoma International B.V., Netherlands, on January 6 for Sanoyas to exclusively sell Vekoma's products in Japan. Accordingly, Sanoyas acquired 10% (about ¥500 million) of Vekoma's stocks. Up until now, Vekoma products have been imported by Sanoyas. From now on, they will be exclusively sold by Sanoyas.

Established in 1926, Vekoma is a worldwide manufacturers of major rides such as roller coasters, and is especially known for its development of suspended looping coasters.

Vekoma has a wide variety of products such as "Boomerang", "Invertigo", "Skycoaster", and "Suspended Sky Flyer". It is also known for having developed the ride of "Jurassic Park the Ride" for Universal Studies Hollywood.

Sanoyas is a manufacturer of ships

## Village To Import K&U **Used Videos**

K AND U (K&U) Co., Ltd., Osaka, has recently announced its tieup with Village Entertainment, the newly formed joint venture between Village Nine Leisure and Sega Enterprises Co., Ltd., Village Entertainment will exclusively deal in all used coinop games exported by K&U to Australia and New Zealand.

Those exported by K&U to these markets are used Sega coin-op games and used games from other suppliers not subject to separate exclusive copyright license restrictions. Although K&U has so far supplied the Oceania market through its New Zealand office, it will leave forwarding and all other services to Village Entertainment.

## cilities and elevators (36%), and absorbed Meisho in 1991. Along with the current tie-ups, both companies will also proceed with mutual technological cooperation in amusement major ride development.

(64%), as well as amusement park fa-

## Namco Unveils **CG** Board "System 12"

Namco Ltd., Tokyo, unveiled the new video game software "Tekken 3" and dedicated video "Alpine Racer 2" (Compact Version) at a private show held on January 9. "Tekken 3" uses "System 12", an upgrade of the CG

## **Data East** Moves Its **Head Office**

As part of its restructuring program, Data East Corp., Tokyo, moved its head office on January 27 to a building owned by the company where the head office had been until March 1991, Since April 1991, Data East has used a rented building.

Although Data East is a major video game manufacturer, it has not been blessed with hit games and is currently being restructured. However, its "Stamp Club" exhibited at JAMMA Show last September is proving to be a huge hit and taking many orders. Therefore, the company decided to tie up with Sega, with Data East taking charge of development and Sega of manufacturing and sales, "Stamp Club" has been shipped in Japan from December.

Data East Corp. 4-41-10, Minami Ogikubo, Suginamiku, Tokyo 167 phone 81-3-5370-0722



10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan, Phone: 81-727-54-2535

F a x: 81-727-54-2522

Web: http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/

e-mail: fillmore@pic-internet.or.jp

